



巨匠集團

跨入軟體產業 的第一步

巨匠集團 鄭正權 研發長

2016/12/15



簡報大綱

巨匠集團簡介

如何跨入軟體產業的第一步？

先備.一提問.三故事.三做法

總結



巨匠集團簡介



巨匠集團三大事業群與研發

巨匠資訊教育事業群

成立30年，員工超過700人
全省66家分校

台灣最大原廠授權教育訓練中心

提供全系列實體電腦課程

巨匠美語教育事業群

成立15年，員工超過300人
全省34家分校

TOEIC授權考試中心

巨匠雲端教育事業群

成立2年，員工超過100人
線上真人家教+國教業務服務

提供**不受時間、地點限制的教學服務**

將客戶族群經營往下延伸到國小階段

巨匠集團

研發處

- 員工約50~60人
- 負責教材開發與教法研究
- 研發技術落實在學習應用
- 與集團三大事業群營運結合

巨匠集團

最能結合數位科技的事業群



巨匠雲端教育事業群



<http://www.abconline.com.tw/>

關鍵字: **巨匠線上真人**

線上真人學習，學習新趨勢

雲端學習
讓學習不再受時空的限制，
隨時隨地想學就學



<http://www.wincenter.com.tw/>

關鍵字: **狀元奇機**

國教學習，學習新方法

狀元奇機:國中三年數、英、自六科
全套互動式教學數位教材
完整適性化診斷題庫評量系統
雲技術與大數據分析架構的學習機



巨匠集團



CMMI Level3(Capability Maturity Model Integration)能力成熟度模型整合
教學設計師-8位





IT

美語

線上線下一體化(虛實整合)

真人教學精緻化



要賺快錢

培訓業絕對不是最好的選擇

要賺有溫度的錢

培訓業一定是不錯的選擇



如何跨入軟體產業的第一步？

先備. 一問. 三故事. 三作法



先備

認知.技能

情意



先備

好老師是如何練成的？

業界歷練.教法.喜愛幫人.熱情.成就感



問

① 職場工作合格的分數是幾分？

學士
60 分

碩士
70 分

職場
??

主管的類型



The Winner Takes it All



更重要的是…

要把學生的習性丟掉

主管的類型 會立即刷掉的履歷 有經驗主管的思維 做人比做事難



故事

① 日本的乞丐



不給公司創造價值的人

領的薪水就是偷來的



故事

② 五部刀鋒伺服器故事...

刷存在感 爭取關注 讓主管擔心你...



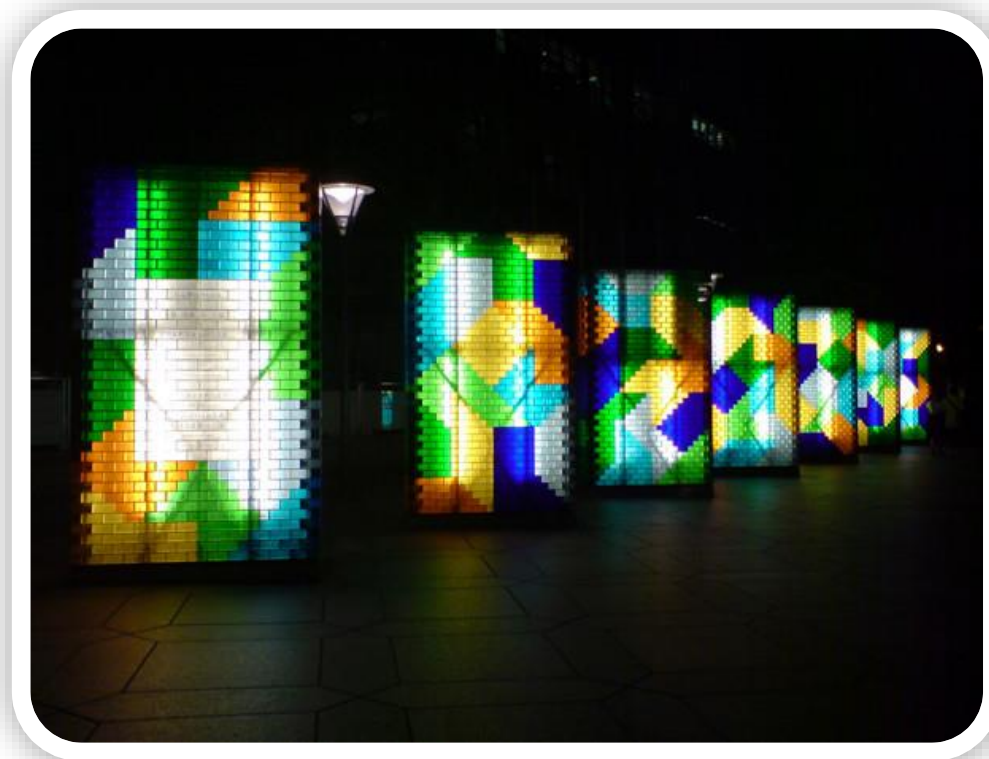
故事

③ 找出您工作或項目的初衷

這故事有點長...先介紹兩位主角



這是哪裡的公共藝術?名稱?





台北101 夥伴紀念碑



第一座琉璃磚牆上印刻著
從這裡延伸出去的每一角落 每一片段
都有他們生命刻畫的軌跡

獻給**所有親身參與台北101**伙伴

特別紀念因工往生者

陳又禎、陳錦水、林建成、孫同英、陳信陽、張達權



狀元奇機

第二位主角



為何要設計學力加強?

大多數學生的學習困境

想要發奮學習時...

根本不知道要如何從那裏開始加強?



為何要設計學力加強?

其他適用的**學習情境**

要**超前學習**時.

像私校生或國小五六級生

像**程度較佳**的同學

段考或**模擬考**的**考前衝刺**時..

要做**階段範圍**的**複習**時...

做為**補救教學**最後的**救生圈**



學力加強

國中狀元奇機

學期週進度

學力加強

複習筆記

評量練習

學習紀錄

網路發問

專屬導師



學力加強最重要的設計-黃金手指

學力加強 能力提升

數學 ▶ 整體分析 > 能力提升

自然 英語

國一上

課程章節

1-1 負數與數線

此章節的能力值：0% 😞

請依照導引 👉 點選加強，提升您的精熟度

第一章 整數的運算

- 1-1 負數與數線
- 1-2 整數的加減
- 1-3 整數的乘除與四則運算
- 1-4 指數律
- 1-5 科學記號

第二章 分數的運算

- 2-1 因數與倍數
- 2-2 最大公因數與最小公倍數
- 2-3 分數的加減
- 2-4 分數的乘除

正負數與絕對值

- 正數與負數
 - 正負數的表示法 **優先加強**
 - 相對量的表示方法
 - 性質符號的說明
- 數線
 - 認識數線
 - 數線上點所表示的數與描點

只要跟著**黃金手指**的導引
一個一個知識概念往下學習就可以了

狀元奇機

黃金手指是如何產生的？

老師

鉅細靡遺的**觀察**與**紀錄**學生**所有學習歷程**

知識概念精熟度

錯題

迷失概念

學習遺忘

[分析出]

學生

整體知識結構鏈中最基礎與最弱部分

黃金手指

 優先加強



拯救國中生 學習產品的101

隱藏的彩蛋 使用者證言



5A 狀元



進步狀元 - 張富翔

台中市
五權國中

不唸書到愛唸書
數學進步45分的奇蹟

起初我根本不知道有這樣東西，是爸爸在網路上看到想說去門市問問看，看完之後他想這東西可能會對我的學習有幫助，不久之後我們就把它買下來了，一開始我沒什麼在用，心想那只不過是另一本教科書而已，有天我閒閒沒事做，就打開來看看就這樣看著看著，從第一次月考用到現在我數學總共進步了45分，從**月考不及格20分進步到65分及格**了！從那時候開始我就有比較常看那台機器了，它使我的小考平均都提高了，筆記寫得更多了！



5A 狀元



進步狀元 - 謝濱群

台北市
龍門國中

數學進步33分
榮獲全校學業進步獎

狀元奇機超酷的啦，我現在的數學成績已經是班上前幾名了耶！爸爸剛帶狀元奇機回家時，我根本就不想用，是有一天在家很無聊，想說狀元奇機是小筆電，可以拿來玩一玩，結果看了數學科的幾個單元，之前課堂上沒聽懂的，通通都會了。用了幾次後，我的小考成績進步很多，同學都嚇一跳。

我現在數學超拼的，因為我想要贏過班上第一名的同學，那些成績好的都說他們會一直寫題目，所以我也用狀元奇機裡面的考題來練習，不會的就馬上看動態解析，把所有的題目都練得很熟。



5A 狀元

<狂賀！> 104年度會考5A狀元



 進步狀元 - 黃晁儀

台北市
台北松山高中
介壽國中

理化生動過目不忘
進步超神速

之前我**自然科的成績都不太好**，尤其是剛開始二年級的理化，什麼密度測量之類的，根本弄不清楚，不過跟我自己很混也有關係(哈哈)。後來爸爸看不下去了，買了狀元奇機給我，讓我在家有空就學習。看了狀元奇機的課程才發現，原來理化這麼好玩，像我最近剛好學到「針孔成像」，狀元奇機就用陽光穿透樹葉的動畫來教我，課程上完我還能玩玩互動的遊戲，就這樣把整課都學會了。有時候我跟爸爸出去散步時，看到樹下的光影都會想到針孔成像的課程，忘都忘不掉！

在使用狀元奇機之後，這次段考我足足進步了28.5分，時再讓我太驚訝了！謝謝狀元奇機！



因為大數據

我又開始相信星座了



愛吃軟飯男生星座…前三名



作法

1 星座盤點法

人才培訓班 盤點自己 了解您的主管 認識你要去的公司

關鍵字：水瓶座 男 特点



客製化履歷表



2016年10大科技趨勢

1. VR虛擬實境2016年是分水嶺

Virtual Reality

2. 消費型機器人量產化成真

Consumer robotic

3. 工作用的可穿戴裝置

Wearables go to work

4. 網路4G後，5G競賽開跑

The race for 5G begins

5. 單一平台多裝置的概念普及

Many device, one platform

6. 區塊鏈被金融服務機構認可

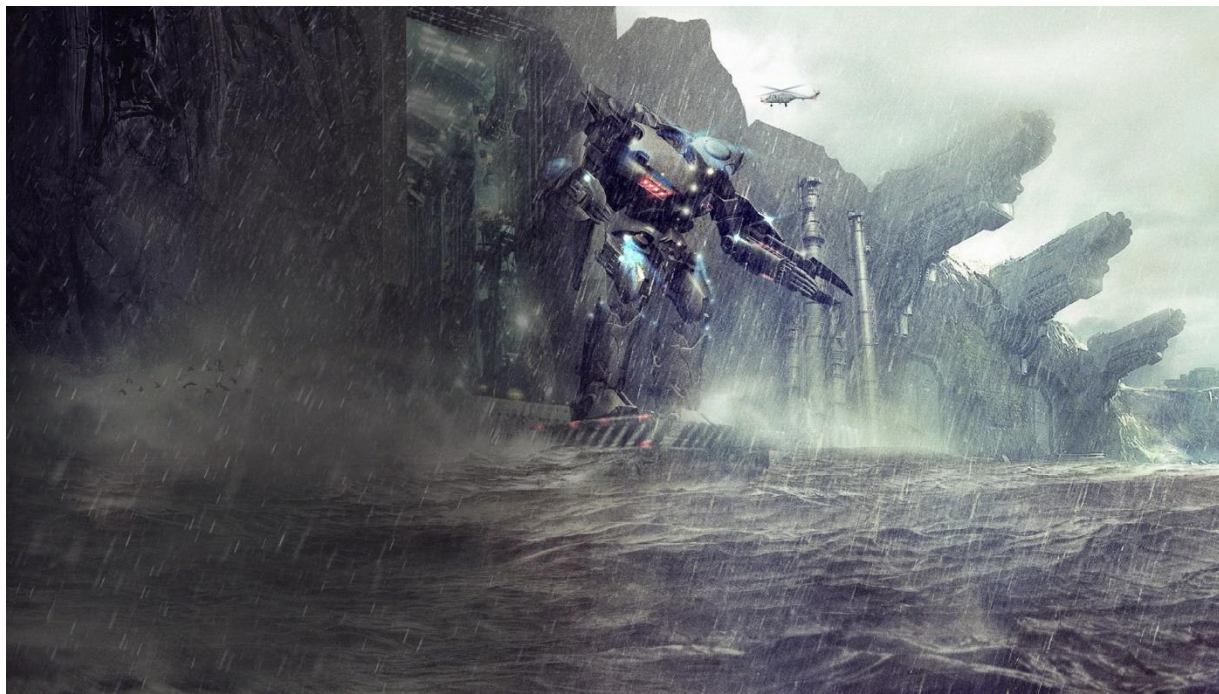
Blockchain technology embraced by financial institutions

作法

② 複合式專業技術能力

從已會的領域技術再疊出另一領域技術-例如**VR**

特殊有潛力領域的投入-例如**高階分子系統(演算法)**



環太平洋戰爭 劇照



2016年10大科技趨勢

7. 多功能遊戲機和雲端遊戲成長力道加速

Hybrid console & cloud gaming gathers pace

8. 電競遊戲市場會帶來全新且大量的收入

eSports delivers significant new revenues for the games market

9. 會出現新的安全模式

New security models emerge

10. 群眾募資風潮成長起飛

Crowdfunding Fires StartUp Growth

關鍵字:美國 群眾募資



Kickstarter 2016

Kickstarter and the Creative Economy

300,000⁺

part-time and full-time jobs created

\$5.3 billion

in economic impact generated

8,800

new companies & nonprofits created



作法

③ 表達力

神奇數字: **3** (3頁簡報.30秒.3分鐘)

群募眾籌展現的表達力

關鍵字:簡報圖解.講笑話.說故事



巨匠集團

Android AP開發關鍵設計



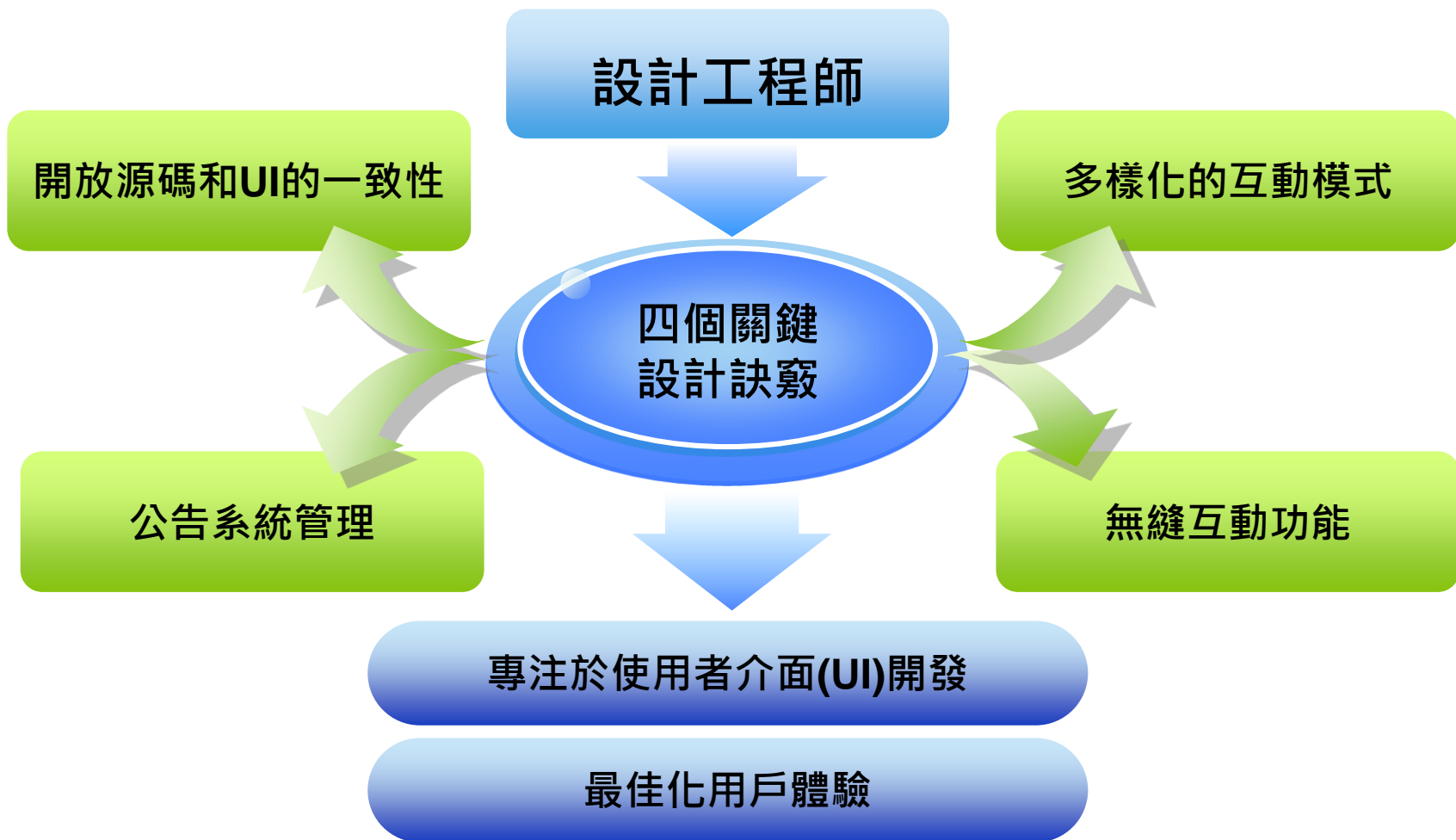
Android AP開發關鍵設計

未來設計工程師應掌握4個關鍵設計訣竅，來專注於使用者介面(UI)的開發以取得最佳化用戶體驗。

- 開放源碼和UI的一致性：設計工程師仍需注意確保所開發的軟體與整個UI的一致性，這樣才能避免功能表單的分散，並提供一個堅實的用戶體驗。
- 多樣化的互動模式：可支援廣泛的手機操控架構，例如該平台能執行在僅有一個大型觸控螢幕的設備上，亦可執行在具有4個方向導航鍵的小螢幕設備上。
- 公告系統管理：節約使用公告系統，才能充分利用使用者有限的注意力
- 無縫互動功能：使開發者能支援無縫的互動，讓某個用戶工作可跨越多個應用軟體。是一種以人類工作為中心的方案，而非以系統應用為中心的方案。



Android AP開發關鍵設計





如果還有時間...

我可以講個笑話嗎?
(表達力)



書單

何飛鵬
大前研一



結論

一問. 三故事. 三作法(取三個對您最有幫助的)
+
專注力